## 스포츠 이벤트를 활용한 캠페인 운영 전략



## 올림픽은캠페인성과 획득의 기회

옥리픡후원사는 공식 IP를 활용해적극적인캠페인을 운역할 수 있으머, 공식 후원사가아니라도 광ㄱㄱ 규정은 준수한다면옥륌픽이슈를캠페인에 활용하는굿이가늘

올림픽은브랜드 자산을 구축할 수 있는 기회이며,


## 2021년올림픽, 어느 때보다 민첩한마케팅이필요

COVII-19의 재확산세에따른개칙우려와계속되는 니정여로은
도큐 올리됙 활용마케팅을주저하게하-二요인

도쿄 올림픽 마궤팅의 위협요인에 대응하고기회요인을 극대화하기 위해서는 여론의 흐름을 파악하며, 분위기에 따라 캠폐인을 운영할 수 있는 민첩함이필요

DOWN

## UP

## 위협요인

도교올림픽에대한부정적인 식이브랜드에전ㅇㅇ 될 우디존재 소극적인캠페인으로올림픽 특수이용 기회의유실

기회요인
비교즈 낫들 것으로예상되는광고.나케팅경쟁강드 을림픽이슈른활용한광고호고 기대

## 캠페인설계포인트

나증으 누정 여론으로날생할 수있는 위협요인을 통제하기위해
캠페인 중심에 여론 모니터링을 배치해 분위기에 따라 캠페인을 운영• 관리


 단기간내예산을 집중하는 전략을 추천


지솢ㅈ-이영ㄹㄴㄴ 모니터링과대옹 선라을 스든, 부점여론 확산 시 민첩하게 대옴

## 3가지전략활용 요소

01 최적의캠페인지점을찾기위한소셜버즈분석
02 캠핑ㄴㄴ효율을늎은들올밈크리이잍ㅌㅡㅡ전략
03 타켯도돌지ㅈㅣㅓㅁ야윽구댛ㅎ하는미디어전략

## 소셜버즈분서

## 여론을 효과적으로 모니터링 할 수있는 ‘소셜 분석툴’

- 소설븐석둘뜬 온라인에서생성되는방대하-잉의 소설데이터를수집하고군석글과늘제공하는 섭 스
- 대중과어든으 분위기를읽올 숭ㅆㅆ는 방법중 하L-로, 국내에서는아래와 같든 서비스가대씨적

| 서비스명 | $\begin{gathered} \text { TIBUZZ } \\ \text { 티버즈 } \end{gathered}$ | U TrendUp 트롄드업 | Sometrend 썸트렌드 | pulsek <br> 펄스K | synthesio SM2(신디지오) |
| :---: | :---: | :---: | :---: | :---: | :---: |
| URL | 1-tps// /wam,tibutz.co.kr | http://wmow.trendup.co.kr/ | https://some.co.kr | https://www.pulsek.com | https://sm2marketing.co.kr/synthesio |
| 분석채널 |  |  | 인스타그램 드룰 <br> 너이비블륵 두가은누스 도과인ㅋㅓㅔㅠㄴㅣ 등 | 인스타그램 드연․ <br> 거이비븤고운다이유으 하시 <br> 온가인커듀-디킁 |  |
| 분석/제공 가능범위 | -스수이 <br> 안종별각징브스人 매딕여강으스승 느카트 사성브스 등 |  |  | 내스수이 여앙- 쿠석 감징투석, 인플루언서투석 이사낸두석 겜제이성뇌능 |  |

## 소셜버즈분섶ㅍㄹ용법

## 01. 감정 분석을 이용해 캠페인 집행 시기확인

- 여론의분위기는캠페인 집햄ㄱ- 그 ㅅ 기늘 결정하는가장 중요한요소
- ㄱㅇ.브정추이, 각성키워드를지속적으로관찰하며캔데인집행익-흥한시전홀탄색

감정분석-추이뼌화예시
 ${ }^{11}$ 중지인스 이 급걱히줄어들거나, 인시 0 긍정적으로전하되 - 시짐 세그


감정분석-감성키워드뎨시

특정시점의 수요 궁줄 투정 가성기이ㄱㅡㅡ혹인
즈표키워드브석은 동힝 식 버회으 기점이딘 감성직오이 따익


## 소셜버즈분석ㅍㄹ용법

## 02. 연관어분석을 통해 마케팅에활용 가능한 키워드 추출

. 유지작성게시물의텍스트를분석허올림픽과관련퀸주요키워드를추출하고관심요이을파악
. 추출한키워드는광고소재제작,카피라이팅, 이벤三ㅡㅡㅡ⼼캔데인전락요소로 한웅

연관어분석예시


## 소셜버즈분섶ㅍㄹ룡업

## 03. 실시간 이슈 모니터링을 활용한 위기관리

. 올림픽의부정적이미지가브랜드에전이되는것을방지하기위해실시간이슈모니터링을 할옹

- 소설븐석둘엣젲공하는‘이슈알림 기능"활용하면니욱모 첩흐-대응이가눙



## 01. 올림픽의 주요장면을 연상시키는 일러스트

. 비후원사가올림픽의실제이미지를사용할경우광고 규정에지측
. 일러스트로표현하면 ㄱㅈ정을위반하지 않으면서올릭픽이슈늘캠페인에 한용 가능


## 크리에이티브전략

## 02. 유행어•밈(Meme)을 활용한 메시지

. 경기중선수나감독으로부터만들어진유행어•믹올딘발성소재코활용


도미노피자 $\times$ 허제감독
 도미노피자는 핫치킨피자광ㄴㅇㅔ 형의 징런기 우헹어흘훨영이 이세횜에성공





## 크리에이티브전략

## 03. 감동과 스토리가있는 선수를 모델로 기용

. 올림픽에서두각을 나타넌서수를모덜르깅이, 모델에대한 긍정인식ㅇ 브랜드로전이

- 선ㅅㅇ의스토리를담아-ㅐ캠페인을동해 브렌느체고혹-블 민늑

오뚜기진라면 $\times$ 박상영선수

오뚜기는 지크ㅁㅕㅕ 도됙로 리우올림피 결승전에서 대역전 드다나로 ㄱㅁ 든은 황히기 펏던비싱뎜 선수를 기옹


더마틱스올트라 $\times$ 김아랑 선수

평창올림픽옂-게수금머달리스특ㅇ 아당선수는 스커이트날에베은
사그 걸은이있었고 더마딕스는이 스트디과 형터시으시푼은 여기


## 01.네이버‘스마트채널’을 통한광고콘텐츠간 연관성강화

- 네 P 버'스가트처널'은므바일뉴스/언예/스꼬스한 최상단에노출되는광고상픔
- 스꼬스이벤트기간중안해당지면에서 주요장면, 인터투등의 콘텐츠가 조로생성될것으로예상
- 스포츠이벤트를환용한광고소재노출ㅅ 콘텐츠와연관성이높아광고표과강ㅇ 수할것으토기대



## 02.카카오‘비즈보드’를 활용한대규모 인지형성

- 비즈보드는카카오톡채팅탭의메가트래픽을환병하 국내 주요인터닛인구늘 커버할 수있는 상둠
. 나음앱다음웹툰을비롯한카카오의주요서비스에도함께노출흘-ㅅ있어, 딘기간내-갞모인시헝성에표과적
- 세부종믁에관심이있는유저들을대상으로타겟팅이가능해종목큳캠퍼인설격-가능



## 03. 유튜브‘트루뷰디스커버리'를 활용해광고효율강화

- 유튜브는일반적으로강제노출형상뭄의 활용도가늪으나, 스도스이빈트기간동안입찰단가상승에대한우릭-준자
- 스보스이벤트관려영상살올적극적으로 검색하는헤비유저를타겟으로 트구튜디스커버리 상훌현영추천
- 스포츠관심사타깃틍 병헝시캠디인효일올더욱논읻숭ㅆㅆ을것으로예상




## 미디어전략

## 04. 트위터, 실시간 이슈와 연계한 도달과참여극대화

- 트위터는돌림픽기간줄유서공힘을강화하기위해실시간올팀픽이슈큐레이팅텁과이슈도픽을추가알예점
. 올릳픽이슈늘 빠르게 확인하고싶어하는유저들의 유입으로트위터의 서비스트래픽이증가할것으로예상
- 트위터승-품중 주목도가 죠은 '타임라인테이크오버'와 '트덴드테이크오버'을환용 시도듣가잠여 유도에효과적



## Appendix. 도쿄올림픽 광고 패키지 안내

| 미디어 | 상품명 | 상품소개 | 비고 |
| :---: | :---: | :---: | :---: |
| 네이배 | 도쿄2020올림픽 싱줄게 매키지 | - 도쿄올림픽생중계영상의프리톨, 기드롤 영역에 광고노출 <br> - -ㅔ키지단기: 552 안윈 $\rightarrow 4000$ 난원에제공 $28 \%$ 할은) <br> - 총 구좌 수는 30 게고 2 기 이상늑수구좌집헹기능 <br> - 서비스광프비추가제공: <br> 1 구조-ㅜㅁ메시 2000 단원, 2 구조-기기 시 5000 만원싱딩 | - 청약일정: <br> (1)공식후원사는시즌 판대진힌 중 (2) 비후원사는 7 윌 12 일오진 10 시부터 선칙순접스공식후원사사진판머 구자를제의인잔여수냥오든) |
| SMR | SMR TOKYO 2020파키지 | - 지상다 3 사 증계프로그램디지털동영상독점 공급 <br> - 재키지단가: 1500 간원, 3000 만원, 5000 만원, 1 억 <br> - 일반종목보너스노출로증독커버리지 학대및효욜성강회 | . 미달성시보상안: <br> 옵션1. 구매상품 8 ㅟㅟㄹ 31 을까지집행연장 옵션2. 랜덤상품으로전한 <br> - 가최 무산시우약금웂이취소가능 |
| KBS | 2020 도쿄올림픽 KBS 트집 피이지 광그패키지 | - 도쿄올림픽영싱그-경기관련징노틀힌 는에볼수있는 특십사잍 ㅇ픈예징 (7윌 19 은) <br> - 영상 스폰서(생중겨/다시보기프리롤)와배너스폰서 광그판매 <br> - -ㅐ키지단가:영상 스돈서 1200 만원, 배너스폰서 1000 만원 (등시구내식00간훤핟인) | . 의아글정책: <br> 홈페이지오픈b일전취소시 <br> 구매금액의 $10 \%$, <br> 집행개시 이후 $30 \%$ 우약근부괴 |

## Appendix．도쿄올림픽 광고 가이드라인 안내

－올림픽위원회（IOC：는올림픽에참가자의저정자립도를눂이고혼련환경개선을위해착가자ㅅㅓㅓㅅㅜ，지도자，관겨자등）의광고출연 규정수정
－올림픽참가자는대회기간중， $10 C$ 원칙앚맥ㅂ본인이믐，사즌 혹은대회송과를 팡고로사용할수있게됨－올림믹헌장제 4 ：조즈브긱제함


니ㅅㅡㅡㄴㅓㅓ급도 지밓아도 도쿄경기가연상니는표흔크지


일본상징적이미지뜨－으림드 대표트 공식의상이미지 돟극지


저 디이닛－ㅣㅅㅅㄱㅅㅓㅓㄴ수의성적들



올릭피기그순서ㅅㅜㅡㅡㄹ앙힌음원메시지 SVS 게사 놀기능비부훤사의공우

THANK U BRAND

올림픽 선수는 $\mathbf{1}$ 회에 한하여 SNS에 세인훈원시어내리갑시내시지세식추𧰨

# CONTACT US, 

닞딜コ키!ㄴㅡㅓㅡ느이쿠이능데조미디어트런드기획팀 mezzo_report@cj.net

| 프스레너 구,신청 |
| :---: |
| INSIGHT M大 하신 |

마케터가꼭 알아야할
디지털 마케팅 전략 가이드


VOL. 1
포스트 코로나 시대의
미디어 플래닝 포인트


VOL. 5
성공적인 SNS 마케팅을 위한 전략가이드


VOL. 2 애드테크가 낯선 마케터를 위한 트래킹 기초개념 한방정리


VOL. 6
마케터가 반드시 알아야 하는 AD Fraud


VOL. 3
알고나면 매출이 달라지는 $\mathrm{A} / \mathrm{B}$ 테스트의 모든것


VOL. 7
마케터 성과의 KEY
데이터 시각화


VOL. 4
디지털광고타겟팅
$200 \%$ 활용하기

